Projekte. Beratung. Spezialisten.



Agile – Mythen, Trends, Best Practices

IKS-Thementag Wolfgang Pleus – PLEUS Consulting

14.11.2017



IKS Gesellschaft für Informations-und Kommunikationssysteme mbH

T. +49 2103-5872-0 | www.iks-gmbh.com





Trends (6)

Mythen (7)

Best Practices (7)







Trends (6)

Mythen

Best Practices



#01_DIGITALISIERUNG_SCHREITET_VORAN



Kondratieff-Zyklen

#02_KUNDE_RÜCKT_IN_DEN MITTELPUNKT



"Der Wohlstand des Produzenten ist abhängig von dem Kunden. Geld ist ein natürliches Ergebnis von Service." – Henry Ford (Geschäftsmann und Erfinder)

#03_TECHNOLOGIE_IST_GÜNSTIG



#04_TAYLOR _IST_TOT



Wissensarbeit produktiv zu machen ist die große Managementaufgabe dieses Jahrhunderts, so wie es die große Aufgabe des vergangenen Jahrhunderts war, manuelle Arbeit produktiv zu machen." – Peter F. Drucker (Amerikanischer Ökonom) 1968

#05_GUTE_LEUTE_SIND_RAR





Generation X





Fachkräfteengpassanalyse Dezember 2015, Bundesagentur für Arbeit

- Anspruchsvoll ٠
- Selbstbestimmung und ٠ Mitbestimmung
- Genussvolles Lebensgefühl, Spaß Familie, Freunde, Gemeinschaft
- Sofortige Bedürfnisbefriedigung



Generation Z

#06_ALLES_IN_BEWEGUNG







Trends

Mythen (7)

Best Practices



#01_JEDER_KANN_EIN_HELD_SEIN



Ausdauernd Rückgrat Mutig Erfahren Reflektierend Menschenkenner Psychologe Anerkannt Vorbild



Vorbild Augenhöhe mit dem Team **Unternehmer** Überzeugend Kommunikativ Führend **Erfahren**

#02_SELBSTORGANISATION_BRAUCHT_KEINE_FÜHRUNG









In agilen Projekten kann jeder machen, was er will!



#03_AGILE_IST_UNSTRUKTURIERT

5

lesting Burgs school to esta Retrospektive



ns ein JUnit-Test pro Ser

In einem Sprint ist mindestens eine Story zu besti und die Ergebnisse unter der Refactoring Seite at

egte Anzahl von Akze

tte (Konzepte, Spezifikationen, Handbücher, etc.) men durch mindestens 7 Revi

talliert auf der Prev

peration (alle Grün)

ztest oder Unittests muss erstellt sein. ztests plus "Basisset" müssen Grün sein, falls eine Oberfläche dafür zur

Releaseprognose



#04_BIMODAL_HYBRID_ALS_LÖSUNG



Marathon





Sprint

Zuverlässigkeit Günstige Performance Linear, Wasserfall Plangetrieben Konventioneller Prozess und Projekte IT-zentrisch Lange Zyklen



Ziel Wert Ansatz Organisation Talent Kultur Zyklen







Quelle: Agile and the Creative Economy, Scrumalliance April 2015

#6_AGILE_IST_NUR _FÜR_EINFACHE_PROJEKTE

kompliziert



erkenne – **analysiere** – reagiere



Technologie Kunden Märkte Mitarbeiter Regularien Unwissenheit Konkurrenz Geschäftsmodelle Finanzierung

Änderungsfrequenz

komplex



probiere – erkenne – reagiere



#07_WIR_MACHEN_SCRUM_WIR_SIND_AGIL

SPRACHE VERHALTEN (Artefakte) EINSTELLUNG







Trends

Mythen

Best Practices (7)



#01_PRINZIPIEN_ÜBER_PRAKTIKEN



Vermeide Verschwendung

z.B.: Unfertige Ergebnisse, Unnötige Merkmale, Neu lernen, Übergaben, Verzögerungen, Multitasking, Bugs

Unterstütze das Lernen

Nicht wissen ist ok, Fehler machen heißt lernen

Stärke das Team

Selbstorganisation unterstützen

Baue Integrität ein

Sorge für Einheitlichkeit, Gleichförmigkeit und Vollständigkeit

Sieh das Ganze

Schaue über den Tellerrand, bedenke das Ziel

Entscheide so spät wie möglich

Die einzige Konstante ist die Veränderung

Liefere so schnell wie möglich

Ermögliche schnelles Feedback

Quelle: Lean Software Development – Mary Poppendiek 2003

#02_HIRE_FOR_ATTITUDE_TRAIN_FOR_SKILLS



Einstellung ist wichtiger als **Fähigkeiten** sind wichtiger als **Rollen und Titel**

#03_MODELLE_FÜR_ELEFANTEN



Lernen

Agile Studio Startup Partnerschaft Ausgründung



Quelle: Agile Animals PLEUS Consulting - http://www.pleus.net/blog/?p=2861

#04_METHODE_UND_TECHNIK_SIND_EINS



Ziel: Potentially Shippable Products & Continuous Release

#05_ORGANISCH_WACHSEN









Scrum At Scale





#06_NICHT_OHNE_MEINEN_COACH







"Probleme kann man niemals mit derselben Denkweise lösen, durch die sie entstanden sind." - Albert Einstein

"Was Du mir **sagst**, das vergesse ich. Was Du mir **zeigst**, daran erinnere ich mich. Was Du mich **tun** lässt, das verstehe ich."

- Konfuzius

#07_AUSPROBIEREN_STATT_ABWARTEN



"Ever tried? Ever failed? No matter. Try again. Fail again. Fail better." – Samuel Beckett, Irischer Schriftsteller



Vielen Dank!



Weiterführende Literatur



Mary Poppendiek, Lean Software Development: An Agile Toolkit for Software Development Managers - 2003



Boris Gloger, Wie schätzt man in agilen Projekten: oder wieso Scrum-Projekte erfolgreicher sind - 2014



Ken Schwaber, Scrum Guide - 2016



Falk Uebernickel, Designg Thinking: Das Handbuch - 2015



Tim Mois, 24 Work Hacks - 2016

Impulsvorträge für Ihr Unternehmen



Überblick über das gesamte Angebot an Impulsvorträgen unter: www.iks-gmbh.com/impulsvotraege

🔹 Ihr Nutzen:

- Unabhängiges, aktuelles Expertenwissen.
- Individuell auf Ihr Publikum und Ihr Unternehmen zugeschnittene Vorträge.
- Referenten mit langjähriger und branchenübergreifender Expertise in der IT-Beratung.
- Praxisnahe Vorträge, die aus Projektarbeit entstanden sind, frei von Produktwerbung.
- Ideale Ergänzung für Ihre Führungskräftetreffen, Abteilungsmeetings, Hausmessen, Innovation Days, Konferenzen, Open Spaces, Kick-off-Meetings oder Zukunftsworkshops.



WWW.IKS-GMBH.COM



Projekte. Beratung. Spezialisten.





IKS Gesellschaft für Informations-und Kommunikationssysteme mbH

T. +49 2103-5872-0 | www.iks-gmbh.com